

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE “*Leonardo da Vinci*”

Piazza XXI Aprile tel. 092329498 - fax 092323982

Codice meccanografico: **TPIS01800P** - Codice fiscale: **80004460814**

E-mail: tpis01800p@istruzione.it - sito web: www.isdavincitorre.it

Prot. n. 3845/VIII.4

Trapani, 06/06/2020

AI DIRIGENTI SCOLASTICI DI OGNI ORDINE E
GRADO DELLA PROVINCIA DI

TRAPANI

AVVISO ISCRIZIONI FORMAZIONE DOCENTI AZIONE #25 DEL PNSD

Avviso 27674 del 02/09/2019 – validazione esecutiva nota 1343 del 29/10/2019

L’I.I.S. “L. da Vinci” di Trapani, nell’ambito delle attività di formazione in servizio per l’innovazione didattica e organizzativa del PNSD #25, presenta al personale Docente delle scuole della Provincia di Trapani il progetto formativo, che si articolerà nel periodo Giugno – Luglio 2020 con l’erogazione di sei percorsi, ognuno di 30 ore on line.

Il progetto mira ad offrire ai docenti coinvolti una formazione che consenta loro di sfruttare in modo corretto, produttivo ed in continuità le potenzialità delle nuove tecnologie nella pratica didattica, al fine di intercettare e meglio rispondere alle esigenze delle nuove generazioni di nativi digitali.

La proposta formativa si articola in sei corsi. Ogni corso è suddiviso nei seguenti moduli:

Percorsi Formativi Nazionali e Internazionali per Docenti, in presenza e online, sulle Tecnologie Digitali nell’Educazione – AZIONE #25 PNSD –		
Titolo Progetto: “LA SCUOLA E IL FUTURO”		
<i>Tipologia Modulo</i>	<i>Titolo</i>	<i>Ore</i>
<i>Metodologie e strumenti per l’utilizzo della robotica nella didattica.</i> Durata del corso: 30 ore in presenza. Tipologia e numero di docenti: 20 docenti (secondaria di primo e secondo grado). Obiettivi del corso: fornire le conoscenze sul coding nella didattica. Sviluppo di soft e life skills	ROBOTICA EDUCATIVA https://sofia.istruzione.it/ Id 44337	30
<i>Attività di sviluppo del pensiero computazionale utilizzabili nel contesto di giochi robotici.</i> Durata del corso: 30 ore in presenza. Tipologia e numero di docenti: 20 docenti (secondaria di primo e di secondo grado). Obiettivi del corso: Coding e pensiero computazionale rappresentano infatti le basi per lo sviluppo di quelle competenze in ambito tecnologico e digitale.	IL PENSIERO COMPUTAZIONALE E LE SFIDE DELLA ROBOTICA https://sofia.istruzione.it/ Id 44338	30
<i>Un’occasione per imparare a pensare in modo creativo.</i> Durata del corso: 30 ore in presenza. Tipologia e numero di docenti: 20 docenti (secondaria di primo e secondo grado). Obiettivi del corso: Generalmente i	COMPETENZE DIGITALI E SVILUPPO DI VIDEOGAME A SCOPO DIDATTICO	30

videogiochi vengono usati per creare divertimento, ma in questo caso l'ottica è quella di crearlo attivamente con spirito d'iniziativa e in un contesto collaborativo sviluppando la competenza digitale nelle sue quattro dimensioni: tecnologica; cognitiva; etica; sociale.	https://sofia.istruzione.it/ Id 44339	
<i>Gli oggetti acquisiscono un ruolo attivo.</i> Durata del corso: 30 ore in presenza. Tipologia e numero di docenti: 20 docenti (secondaria di primo e secondo grado). Obiettivi del corso: Conoscere il concetto di IoT. L'Internet of Things sarà sempre più responsabile della digitalizzazione del nostro mondo in tutte le aree della vita e del lavoro.	INTERNET OF THINGS https://sofia.istruzione.it/ Id 44340	30
<i>La disponibilità e l'uso delle tecnologie informatiche a scuola, per gli studenti con disturbi dell'apprendimento ma non solo.</i> Durata del corso: 30 ore in presenza. Tipologia e numero di docenti: 20 docenti (secondaria di primo e secondo grado). Obiettivi del corso: formarsi e imparare a usare gli strumenti tecnologici è fondamentale.	LA TECNOLOGIA A SUPPORTO DELL'APPRENDIMENTO https://sofia.istruzione.it/ Id 44341	30
<i>Il corso è indirizzato a tutti i docenti che intendono assumere competenze per sviluppare una didattica laboratoriale.</i> Durata del corso: 30 ore in presenza. Tipologia e numero di docenti: 20 docenti (secondaria di primo e secondo grado). Obiettivi del corso: Fornire competenze specifiche sull'utilizzo di una stampante 3D per un utilizzo in un contesto didattico. Fornire informazioni riguardo il mondo dei FabLab e la fabbricazione digitale. Mostrare il carattere di trasversalità disciplinare che può essere ottenuto mediante attività che fanno uso della stem	DIDATTICA LABORATORIALE CON LA STAMPA 3D https://sofia.istruzione.it/ Id 44342	30

Le iscrizioni avverranno on line direttamente al seguente LINK indicato per singolo modulo

LE ISCRIZIONI SARANNO ACCETTATE SECONDO L'ORDINE TEMPORALE DI ARRIVO FINO AL COMPLETAMENTO DELLA CLASSE.

Il Progetto Formativo è visionabile al seguente LINK.:

<https://governance.pubblica.istruzione.it/PDGF/private/ricercaPerScuole/TPIS01800P/6334>

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Erasmus Miceli

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39/93